

BLUE ASPHALT

Asfalto autocompattante a freddo per la manutenzione stradale



Descrizione

BLUE ASPHALT è un conglomerato bituminoso da usare a freddo composto da graniglia, filler, bitume modificato e fibre strutturali. BLUE ASPHALT non contiene solventi e fluidificanti volatili.

Impieghi

Prodotto a freddo per la manutenzione del manto stradale in conglomerato bituminoso. Adatto alla chiusura di buche, ai ripristini di livello su ormaie, alla chiusura di spaccature ed appropriato ad uniformare dislivelli, alla sigillatura di chiusini.

Applicazione del prodotto

Stendere BLUE ASPHALT sulla superficie da ripristinare, distribuire uniformemente il prodotto avendo cura di lasciare il materiale leggermente più alto rispetto alla zona circostante (il materiale, una volta compattato, avrà un calo di circa il 20% della altezza di stesa). Una volta steso il prodotto si può compattare con piastra vibrante o con rullo oppure si può aprire direttamente al traffico. Con questo tipo di conglomerato è anche possibile eseguire manti d'usura stesi con finitrice e compattati con rullo.

Imballi	
Sacco	20 kg
Sacchi per pallet	60
Peso pallet	1200 kg

Conservazione del prodotto

- Tenere lontano dall'esposizione diretta dei raggi del sole.
- Tenere lontano dall'umidità.
- Conservare in luogo coperto.
- Il prodotto mantiene le sue caratteristiche fino a 8 mesi dalla data di produzione.

Consumo

Un sacco da 20 kg di BLUE ASPHALT copre una superficie di 1 m² per 1 cm di spessore.

Raccomandazioni

Per maggiori informazioni su classificazione, misure di protezione e provvedimenti in caso di incendio si rimanda alla scheda di sicurezza del prodotto, disponibile su richiesta.

Caratteristiche tecniche

I materiali costituenti BLUE ASPHALT e l'accorto processo di produzione danno vita ad un materiale unico nel suo genere e in grado di garantire ottimi risultati, sia dal punto di vista prestazionale sia considerando la praticità di stesa. Le caratteristiche di unicità di questo prodotto vengono messe in evidenza nella stesa: a differenza dei tradizionali conglomerati a freddo, con BLUE ASPHALT è possibile realizzare manutenzioni permanenti e durature, sia stendendo il prodotto manualmente che utilizzando macchinari specifici come la finitrice stradale.

- Dal punto di vista ambientale BLUE ASPHALT si distingue per il riciclaggio delle materie prime costituenti e per l'assenza di solventi flussanti volatili.

- Può essere conservato e steso anche con temperature inferiori agli 0°C.
- BLUE ASPHALT non è sensibile all'aggressione dovuta ai sali disgelanti utilizzati nel periodo invernale.
- Non risente delle elevate temperature estive.
- Una volta steso non aderisce agli pneumatici anche senza preventiva rullatura.
- Non necessita di preventiva pulizia del manto stradale e non necessita di primer emulsioni bituminose per aumentare l'adesione al ripristino.
- Non necessita di compattazione specifica ma può essere effettuata immediata apertura al traffico che da solo provvederà a sistemare il materiale facendolo aderire alla pavimentazione.
- BLUE ASPHALT può anche essere steso in buche con presenza d'acqua.
- Non unge i cassoni dei mezzi utilizzati per il trasporto e gli attrezzi utilizzati nella posa.
- Le ottime caratteristiche di lavorabilità del materiale ne permettono la stesa senza dover applicare forza per la disgregazione del materiale.
- Essendo costituito prevalentemente da basalto BLUE ASPHALT possiede un'elevata resistenza alla frammentazione (Los Angeles) e allo slittamento.

Caratteristiche prestazionali e distribuzione granulometrica

METODO DI ANALISI	U.M.	VALORI CARATTERISTICI
Contenuto di legante sull'inerte	%	4 - 7
Confezionamento provino Marshall		75 colpi per faccia
Stabilità Marshall a 25°C a 1 gg.	kN	> 3
Rigidità Marshall 25°C a 1 gg.	kN/mm	> 1,5
Vuoti Marshall residui	%	> 10
Resistenza a trazione campione Marshall indiretta a 25°C a 1 gg.	kPa	> 55

SETACCIO (mm)	PASSANTE (%)
10	100
8	96 - 100
6,3	90 - 100
4	45 - 65
2	20 - 35
0,5	10 - 25
0,063	4 - 20

Laribit si riserva di variare senza preavviso i valori nominali.